

【目次】

はじめに 003

Part 1 馬券のヒント

007

Part 2 馬券のコラム

109

なぜ考えるのか? 110

展開の最も簡単な読み方 112

外枠が有利になる条件 115

GIレースを勝つには

隙のないレースをしなければならぬ 118

抽選をクリアしてきた馬 120

重馬場では騎手を買え 122

短距離馬のピークは短い 127

レコードの信憑性 129

スタミナは母の父から 132

ライクラフトの口元に注目 135

直線競馬解体新書 138

競走馬はリズムを記憶する 144

距離適性は変化する 147

連勝している馬ほど危険 149

連勝が止まった馬の次走は? 152

非根幹距離のレースは荒れる 154

派手な追い込み勝ち後は凡走する 158

デッドヒートの代償 160

差し返すことの大変さ 162

休養への入り方が、

休み明けの成績に影響を及ぼす 164

斤量がこたえるぜ 166

競馬場のカラクリ 169

最高の出来にあれば、

不利や悪条件は克服してしまおう 172

逃げ切るための条件 173

逃げ馬は最強である 176

昨年の覇者の取捨選択 179

チークピースズとプリンカー 183

無敗の馬 185

オルフェーヴルの生命力を信じたい 188

ローテーションの相性 191

9月競馬を攻略する2つのポイント 195

AEI(アーニングインデックス)を使って 197

全成績から分かること 200

騎手の巧さは勝率と連対率 203

どの騎手から乗り替わったのか 206

出遅れたことの幸運 208

馬には第六感がある 211

インサイダー情報の罠 215

競馬は無敵なり、個を立てよ 217